**09분반 201701982 김남호**

**수행 과정:** Shape클래스에 너비와 높이 필드를 생성하고 Shape클래스의 상속 클래스인 Triangle, Rectangle, Circle클래스를 생성한다. 그리고 각 클래스에 각 도형에 알맞은 넓이 구하는 공식을 작성한다. ShapeTest 클래스를 작성해 배열을 생성하고 각 클래스의 return값을 출력한다.

**결과 분석:** ShapeTest클래스에서 Shape(int width, int height)메소드를 사용하여 너비와 높이를 모두 10으로 설정하였다. 그 결과 각 서브 클래스에서 정의한 공식을 이용해 도형의 넓이를 계산하였고, 삼각형은 50, 직사각형은 100, 원은 78이라는 값이 출력되었다.

**어려웠던 부분:** 실습 ppt에 주어진 대로 area메소드를 int형으로 선언하였더니 오류가 발생하여 어려움을 겪었고, Shape클래스에서만 Shape 메소드를 생성하였더니 오류가 발생하였다. 하지만 Shape 메소드를 void로 정의하였더니 해결되었다.

